

MODELADO 3D CON SKETCHUP Y LUMION

Código: SKET-001

Propuesta de Valor: PROFESIONAL DE LA CONSTRUCCION

Duración: 30 Horas Académicas



Sketchup es un software para la creación de modelos 3D rápidos y con gran sencillez en su interfaz. Empezó siendo un software para realizar sketches para "Google Earth", pero a medida del tiempo ha estado creciendo gracias al desarrollo para su implementación en diversos sectores. No obstante para formas orgánicas aún sigue estado por detrás de otros softwares. Aunque ha ganado en precisión y herramientas para la ejecución de planos y presentaciones para la venta. Es por tal que diseñadores y arquitectos que no necesitan desarrollar proyectos de formas complejas optan por usarlo. Así como personas de otros ámbitos prefieren sketchup por su sencillez y curva de aprendizaje muy corta a diferencia de otros softwares CAD más potentes.

AUDIENCIA

Este curso está orientado a estudiantes de arquitectura, arquitectos, diseñadores, ingenieros y público en general interesados en el modelado digital del campo de la arquitectura y el diseño.

PRE REQUISITOS

No hay pre requisitos previos.

OBJETIVOS

- Aprender a modelar productos de una manera rápida y sencilla bajo la filosofía de SketchUp.
- Editar y modificar las características de los diseños sin gasto de tiempo y esfuerzo.
- Realizar presentaciones de los productos acabados.
- Aprender a organizar y gestionar los proyectos con SketchUp.

CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

Certificación emitida por COGNOS



CONTENIDO

1. MODULO 1: SKETCHUP BASICO

- 1.1. INTERFAZ DEL PROGRAMA
- 1.2. HERRAMIENTAS BASICAS
- 1.3. HERRAMIENTAS AVANZADAS
- 1.4. VISTAS Y ANIMACIONES

2. MODULO 2: HERRAMIENTAS AVANZADAS

- 2.1. HERRAMIENTA MOVER/COPIAR (DIBUJAREMOS DE UNA ESCALERA)
- 2.2. HERRAMIENTAS DE MEDICION (ACOTACION Y LINEAS AUXILIARES)
- 2.3. HERRAMIENTAS DE TEXTO (2D Y 3D)
- 2.4. HERRAMIENTA "SIGUEME" (FIGURAS DE REVOLUCION Y MOLDURAS)
- 2.5. HERRAMIENTAS ROTAR, ESCALAR, EQUIDISTANCIA E INTERSECAR

3. MODULO 3:GRUPO Y COMPONENTE

- 3.1. DIFERENCIAS ENTRE GRUPO Y COMPONENTE
- 3.2. GUARDAR EN BIBLIOTECA
- 3.3. GALERIA 3D
- 3.4. FUNCIONES DE GRUPO Y COMPONENTE
- 3.5. ESQUEMA Y CAPAS

4. MODULO 4:IMPORTAR ARCHIVOS DE CAD(DWG/DXF)

- 4.1. PRACTICA: REALIZAREMOS EL DIBUJO DE UNA VIVIENDA
- 4.2. COMO IMPORTAR PLANOS DWG/DXF
- 4.3. REDIBUJADO DE LINEAS Y CREACION DE PLANOS
- 4.4. LEVANTAMIENTO EN 3D DE LA VIVIENDA (PUERTAS, VENTANAS...)
- 4.5. FORJADO Y CUBIERTA (Y MONTAJE DE TODAS LAS PARTES). · PLANOS DE SECCION (CON EXPORTACION A DWG)

5. MODULO 5:IMAGENES Y TEXTURAS

- 5.1. BIBLIOTECA DE TEXTURAS
- 5.2. IMPORTACION DE IMAGENES (DISTINTAS OPCIONES)
- 5.3. MAPEADO Y ADAPTACION DE TEXTURAS
- 5.4. OPCIONES DE EXPORTACION DE PERSPECTIVAS (IMAGENES EN 2D)

6. MODULO 6:VISUALIZACION:SOMBRAS, ESCENAS Y ESTILOS

- 6.1. AJUSTE DE SOMBRAS CON GEOLOCALIZACION Y ORIENTACION SOLAR
- 6.2. ESCENAS: HERRAMIENTAS DE PASEO, CREACION DE PRESENTACIONES
- 6.3. EXPORTACION DE VIDEO (OPCIONES DE TRANSICION ENTRE ESCENAS)
- 6.4. ESTILOS: SELECCIONAR, EDITAR Y MEZCLAR DISTINTOS ESTILOS

7. MODULO 7: LUMION

7.1. MENUS DE TRABAJO

7.2. CONSTRUCCION DEL ENTORNO

7.3. IMPORTAR MODELO

7.4. TEXTURAS

7.5. ACABADO FINAL. RENDER Y VIDEO

7.6. CALIDAD DE RENDER

7.7. SELECCION DE CAMARAS

7.8. EFECTOS FOTOGRAFICOS

★ BENEFICIOS

Obtendrás habilidades para manejar el software de Sketchup, organizando y gestionando los proyectos que realices.