

QA y Testing de Software - Nivel Test Manager

Código: QA-002

Propuesta de Valor: DESARROLLO - PROGRAMACIÓN - METODOLOGÍAS

Duración: 28 Horas Académicas



Este curso taller está diseñado para profesionales y analistas de calidad (testing) quienes desean lograr habilidades avanzadas en análisis de pruebas, diseño de pruebas y ejecución de pruebas. Incluye ejercicios de cómo definir y realizar tareas requeridas para poner en acción una estrategia de pruebas. Usted aprenderá cómo analizar el sistema a probar tomando en cuenta los aspectos técnicos y características de calidad. Adicionalmente aprenderá cómo evaluar requerimientos y el diseño del sistema a probar.

AUDIENCIA

Este curso está dirigido a:

- Testers, Analistas e Ingenieros de Pruebas,
- Responsables de Calidad de Software.
- Managers y líderes de área.

PRE REQUISITOS

- No hay requisitos previos pero lo más recomendable es que tengan conocimiento y experiencia en el área.

OBJETIVOS

Proveer los conocimientos de gestión de áreas de Testing y de implementación de métodos de mejora continua de procesos de Testing:

- Importancia de las pruebas.
- Testing y los distintos modelos de desarrollo.
- Métodos de mejora continua.
- Selección de Testers.
- Satisfacción de clientes.

Completada la formación el participante estará en condiciones de aplicar técnicas profesionales de Testeo de Software y

aportar valor a sus proyectos.



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Certificado emitido por COGNOS.



CONTENIDO

1. MÓDULO

- 1.1. ¿POR QUÉ TESTEAR ES NECESARIO?
- 1.2. PROCESO DE TESTING FUNDAMENTAL
- 1.3. PSICOLOGÍA DEL TESTING
- 1.4. RE-TESTING Y REGRESIÓN

2. MÓDULO

- 2.1. PLANIFICACIÓN DE TESTING IEEE 829
- 2.2. COMPONENTES
- 2.3. INTEGRACIÓN
- 2.4. SISTEMAS Y ACEPTACIÓN
- 2.5. MANEJO DE RIESGOS
- 2.6. TIPO Y TRATAMIENTO DE RIESGOS

3. MÓDULO

- 3.1. TEST ESTÁTICO
- 3.2. REVISIÓN
- 3.3. TIPOS DE REVISIÓN
- 3.4. ANÁLISIS ESTÁTICO

4. MÓDULO

- 4.1. TEST DINÁMICO
- 4.2. TÉCNICAS DE DISEÑO DE CASOS DE PRUEBA
- 4.3. TÉCNICAS NO SISTEMÁTICAS - ADIVINACIÓN DE ERRORES
- 4.4. TEST ORIENTADO A SATISFACCIÓN DE CLIENTES
- 4.5. MODELOS DE MEDICIÓN DE SATISFACCIÓN DE CLIENTES

5. MÓDULO

- 5.1. SELECCIÓN DE PERFILES DE TESTING
- 5.2. CARACTERÍSTICAS PERSONALES

6. MÓDULO

- 6.1. IMPLEMENTACIÓN DE TESTING EN CICLOS DE VIDA DE DESARROLLO DE SOFTWARE SECUENCIALES (V, W,

CASCADA) Y AGILES (XP, SCRUM, TDD, PROTOTIPADO, RAD)

7. MÓDULO

7.1. HERRAMIENTAS DE TESTING

7.2. TIPOS DE HERRAMIENTAS

7.3. SELECCIÓN

8. MÓDULO

8.1. MONITOREO Y CONTROL

8.2. EL ROL DEL TEST MANAGER EN LAS ETAPAS DE DESARROLLO

9. MÓDULO

9.1. CALIDAD DE SOFTWARE (CMM-I, TPI, CPI, TMM-I Y OTROS MODELOS)

10. MÓDULO

10.1. TÉCNICAS DE ESTIMACIÓN

10.2. SELECCIÓN DE MÉTRICAS

10.3. ANALOGÍAS, EXPERTAS, PORCENTUALES, APF

★ BENEFICIOS

- Al finalizar el curso, podrás realizar ejercicios de cómo definir y realizar tareas requeridas para poner en acción una estrategia de pruebas.