

Programación de Videojuegos- Nivel II

Código: KID-126

Propuesta de Valor: COGNOS KIDS

Duración: 30 Horas



Este curso está diseñado para aplicar las técnicas de programación en Java. El participante aprenderá a manejar diferentes conceptos de Programación. El estudiante en este segundo módulo, aplicará los conceptos de programación en Java y aplicando las técnicas del módulo I, podrá crear una interfaz gráfica y aplicarla a su Videojuego. Java es un potente lenguaje de programación y es uno de los más usados para la creación de videojuegos. El videojuego MINECRAFT, ha sido creado en este lenguaje de programación.

AUDIENCIA

Destinado para niños de 10 años en adelante.

PRE REQUISITOS

Módulo I de Creación de Videojuegos.

OBJETIVOS

Aplicar las técnicas de Programación en Java, incluyendo sus características y herramientas.

CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

Certificación emitida por COGNOS.



CONTENIDO

1. MÓDULO

1.1. INTRODUCCIÓN

1.2. HERRAMIENTAS NECESARIAS

1.3. LENGUAJE JAVA

1.4. MÁQUINA VIRTUAL DE JAVA

1.5. SINTAXIS BÁSICA

1.6. NUESTRO PRIMER GRAFICO: JFRAME, JPANEL, METODO PAINT

1.7. ANIMACIÓN DE UN OBJETO EN MOVIMIENTO

1.8. SPRITES

1.9. EVENTOS. CAPTURANDO LAS ENTRADA POR TECLADO

1.10. AGREGANDO EL SPRITE RAQUETA

1.11. DETECCIÓN DE COLISIONES

1.12. AGREGANDO SONIDO A NUESTRO JUEGO

1.13. CREANDO UNA CLASE SOUND PARA NUESTRO JUEGO

1.14. AGREGANDO PUNTUACIÓN Y AUMENTANDO LA VELOCIDAD

1.15. CREANDO ARCHIVO JAR EJECUTABLE Y QUE ES LA MÁQUINA VIRTUAL DE JAVA



BENEFICIOS

Establecer conocimientos y habilidades en Creación de Videojuegos