

Programación de Videojuegos- Nivel I

Código: KID-125

Propuesta de Valor: COGNOS KIDS

Duración: 30 Horas Académicas



Este curso está diseñado para conocer las técnicas básicas de Java, como introducción a la programación de videojuegos, incluyendo sus características y herramientas. El participante aprenderá a manejar diferentes conceptos de Programación. El estudiante en este primer módulo, manejar conceptos básicos de programación, y las técnicas utilizadas en clases podrá generar su propio videojuego. Java es un potente lenguaje de programación y es uno de los más usados para la creación de videojuegos. El videojuego MINECRAFT, ha sido creado en este lenguaje de programación.

AUDIENCIA

Destinado para niños de 10 años en adelante.

PRE REQUISITOS

Sistema Operativo Windows y conocimientos básicos de Office.

OBJETIVOS

Conocer las técnicas básicas de Java, incluyendo sus características y herramientas.

CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

Certificación emitida por COGNOS.



CONTENIDO

1. MÓDULO

- 1.1. INTRODUCCIÓN
- 1.2. INTRODUCCIÓN A LA TECNOLOGÍA JAVA
- 1.3. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS
- 1.4. INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE JAVA
- 1.5. TRABAJO CON VARIABLES PRIMITIVAS Y OBJETO
- 1.6. USO DE OPERADORES Y ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN
- 1.7. MATRICES
- 1.8. DIBUJO BÁSICO
- 1.9. FORMAS Y RELLENOS
- 1.10. TRANSPARENCIAS
- 1.11. COMPOSICIÓN
- 1.12. RECORTES
- 1.13. TRANSFORMACIONES
- 1.14. EFECTOS
- 1.15. IMÁGENES
- 1.16. TEXTOS



BENEFICIOS

Establecer conocimientos y habilidades en Creación de Videojuegos