

MicroStation 3D

Código: GRAF-108

Propuesta de Valor: PROFESIONAL DE LA CONSTRUCCIÓN

Duración: 24 Horas



Este curso es para usuarios experimentados. Explora las capacidades de Microstation 3D en profundidad y proporciona una cobertura detallada de los conceptos y herramientas más populares en el entorno de Microstation 3D, incluyendo primitivas 3D, superficies y control de vista 3D.



AUDIENCIA

- Usuarios de Microstation que buscan beneficios con las aplicaciones y las herramientas 3D.



PRE REQUISITOS

- Conocimiento de Microstation 2D.



OBJETIVOS

- Introducción
- Modelos y vista
- Herramientas primitivas
- Construir herramientas 3d



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE

- Certificación emitida por COGNOS.



CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN
2. MODELOS Y VISTA
3. ACCUDRAW EN 3D
4. 3D HERRAMIENTAS PRIMITIVAS
5. 3D CONSTRUIR HERRAMIENTAS
6. HERRAMIENTAS 3D MODIFICAR
7. HERRAMIENTAS DE UTILIDAD
8. FREE-FORM SUPERFICIES
9. SWEEP, PROYECCIÓN, REDONDEAR SUPERFICIES
10. MODIFICAR SUPERFICIE
11. CELULAS 2D / 3D, Y PATRONES
12. COMPOSICIÓN DIBUJO
13. PERSPECTIVE VIEWS
14. LUCES Y AJUSTES DE LA CÁMARA
15. DEL MATERIAL DE MISIONES
16. AVANCE RENDERING CONFIGURACIÓN
17. TRAZADO DE RAYOS, RADIOSIDAD, & TRACE DE PARTÍCULAS



BENEFICIOS

- Conocerá MicroStation 3D y perfeccionará las herramientas de renderizado, incluyendo efectos de iluminación, cámara y aplicación de materiales.