

Desarrollo Web con Angular 8

Código: ANG-006

Propuesta de Valor: SOFTWARE LIBRE

Duración: 20 Horas Académicas



Angular es un framework de desarrollo para JavaScript creado por Google. La finalidad de Angular es facilitarnos el desarrollo de aplicaciones web SPA y además darnos herramientas para trabajar con los elementos de una web de una manera más sencilla y óptima. Otro propósito que tiene Angular es la separación completa entre el front-end y el back-end en una aplicación web. En este curso se abarcará desde los conceptos básicos y avanzados de desarrollo de Single Page Applications (SPAs) con la versión más reciente de Angular 8; realizando un enfoque en todo lo que este poderoso framework ofrece. Las lecciones que se contemplarán en este curso son: Breve Introducción App final Arquitectura de app final Lo básico para crear tu SPA ¿Por qué Angular? Creando una app en Angular / Instalación de CLI Boilerplate - App Structure Componentes Templates Directivas Usando CSS externo - CDN Services HTTP Client Conexión a un REST API Creación de un pipe para corrección de rutas en imágenes Forms Intro Creando rutas JSON Web Tokens Guards Generación de Token en session storage Inputs / Outputs



AUDIENCIA

Este curso está dirigido a:

- Desarrolladores web
- Personas interesadas en el Desarrollo Web
- Interesados en el desarrollo front-end
- Interesados en el mundo de AngularJS, Angular 8



PRE REQUISITOS

- Conocimientos de HTML, Javascript (básico), CSS.
- Recomendable: Programación reactiva (no obligatorio).



OBJETIVOS

- El objetivo del curso es recorrer las piezas principales de este potente framework y estudiar los mecanismos para el desarrollo de aplicaciones empresariales con Angular 8.



CERTIFICACIÓN DISPONIBLE



CONTENIDO

1. REVISION DE ECMAScript 2015

- 1.1. CLASES (EXPORTS, IMPORTS)
- 1.2. OPERADOR DE EXTENSION
- 1.3. ARROW FUNCTIONS

2. REPASO DE TYPESCRIPT

- 2.1. USO DE TIPOS
- 2.2. EL CONCEPTO DE TRANSPILER
- 2.3. DESARROLLANDO CON ORIENTACION A INTERFACES
- 2.4. IMPLEMENTACION DE INTERFACES

3. ARQUITECTURA, CONFIGURACION Y ARCHIVOS DE CODIGO IMPORTANTES

- 3.1. ARQUITECTURA DE UNA APLICACION DE ANGULAR
- 3.2. INSTALACION PASO A PASO
- 3.3. REVISION DE ARCHIVOS FUENTE IMPORTANTES

4. CREANDO NUESTRA PRIMERA APLICACION CON ANGULAR 8

- 4.1. INSTALACION
- 4.2. USO DE @COMPONENT
- 4.3. EL CONCEPTO DE MODULO
- 4.4. USO DE @NGMODULE
- 4.5. EL CONCEPTO DE BOOTSTRAPPING DE ANGULAR

5. USANDO TEMPLATES

- 5.1. INTERPOLACION
- 5.2. BINDINGS DE PROPIEDADES Y EVENTOS
- 5.3. TWO-WAY DATA BINDING

6. BUILT-IN DIRECTIVES

- 6.1. NGLF
- 6.2. NGFOR Y SU USO CON COLECCIONES
- 6.3. NGCLASS

7. EL CICLO DE VIDA DE UNA APLICACION ANGULAR

- 7.1. PERSONALIZANDO EL METODO NGONLNIT

8. MODULOS Y COMPONENTES

- 8.1. COMPONENTES INTELIGENTES Y COMPONENTES DUMB
- 8.2. DESCRIPCION DEL FLUJO DE DATOS UNIDIRECCIONAL
- 8.3. MODULOS DE FUNCIONES CON @NGMODULE

9. INPUTS & OUTPUTS

- 9.1. TRANSMISION DE DATOS A COMPONENTES HIJOS CON @INPUT
- 9.2. VALORES DINAMICOS EN @INPUT
- 9.3. USO @OUTPUT Y EVENTEMITTER

10. SERVICIOS

- 10.1. INYECCION DE DEPENDENCIAS
- 10.2. COMO USAR @INJECTABLE
- 10.3. OBSERVABLES Y PROMISES
- 10.4. OBTENCION DE DATOS VIA HTTP

11. FORMS

- 11.1. FORMS MODULE
- 11.2. NGFORM Y NGMODEL
- 11.3. EJEMPLOS CON FORM ELEMENTS COMUNES
- 11.4. VALIDACION Y USO DE ESTADOS DE ERROR
- 11.5. FORM VALIDATION Y ESTADOS DE ERROR

12. ROUTES

- 12.1. ROUTER MODULE
- 12.2. RUTAS RAIZ
- 12.3. RUTAS HIJAS
- 12.4. USO DE ROUTERLINK
- 12.5. PARAMETROS EN RUTAS

BENEFICIOS