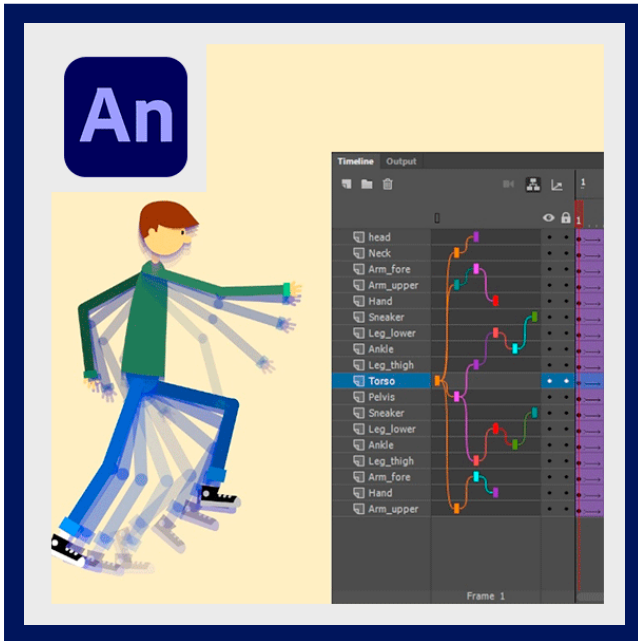


Adobe Animate CC - Fundamentos

Código: ADB-505-1

Propuesta de Valor: ADOBE

Duración: 20 Horas



Adobe Animate CC (antes conocido como Adobe Flash Professional CC) es un potente programa para la construcción de una gran variedad de tipos de proyectos animados e interactivos con transiciones sofisticadas, efectos y elementos interactivos. Puede utilizar Animate CC para exportar proyectos a una variedad cada vez mayor de plataformas y objetivos, incluyendo navegadores web, ordenadores de sobremesa y dispositivos móviles a través de una variedad de tecnologías web y de aplicaciones nativas.

AUDIENCIA

- Este curso está dirigido a diseñadores gráficos, diseñadores web, diseñadores de publicaciones digitales, diseñadores interactivos y cualquier persona que necesite crear contenido dinámico e interactivo que sea compatible con cualquier dispositivo (escritorio y móvil).

PRE REQUISITOS

- Los participantes deben tener un nivel esencial de manejo del sistema operativo, o tener conocimiento equivalente. Es necesario tener acceso a Adobe Animate para poder realizar satisfactoriamente este curso.

OBJETIVOS

- Adquirir un conocimiento básico de las herramientas de animación de Adobe Animate, el trabajo con símbolos y la creación de interactividad. Conocer todas las posibilidades de exportación que ofrece la nueva versión de Flash y que nos permitirá integrar nuestro trabajo en diferentes dispositivos.

CERTIFICACIÓN DISPONIBLE



CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN A LA INTERFAZ

- 1.1. EL ESPACIO DE TRABAJO
- 1.2. MANEJANDO LOS PANELES
- 1.3. ESPACIOS DE TRABAJO PRE-DISEÑADO
- 1.4. DISEÑANDO SU PROPIO ESPACIO DE TRABAJO
- 1.5. ESCENARIO Y TABLERO
- 1.6. EL PANEL DE PROPIEDADES
- 1.7. EL PANEL DE HERRAMIENTAS
- 1.8. LA LÍNEA DE TIEMPO

2. DISEÑANDO UNA ANIMACIÓN VECTORIAL

- 2.1. CREANDO UN DOCUMENTO DE PROYECTO
- 2.2. TIPOS DE ARCHIVOS
- 2.3. EL DOCUMENTO ACTION SCRIPT 3.0
- 2.4. DEFINIENDO EL TIPO DE DOCUMENTO Y PROPIEDADES
- 2.5. PREPARANDO EL ESCENARIO Y LA LÍNEA DE TIEMPO
- 2.6. CONTROLANDO CAPAS Y CARPETAS EN LA LÍNEA DE TIEMPO
- 2.7. DIBUJANDO ELEMENTOS VECTORIALES
- 2.8. HERRAMIENTA RECTÁNGULO Y OVAL
- 2.9. HERRAMIENTAS PRIMITIVAS RECTÁNGULO Y OVAL
- 2.10. DIBUJO OBJETO Y DIBUJO MEZCLADO
- 2.11. DIBUJANDO FORMAS
- 2.12. OTRAS HERRAMIENTAS VECTORIALES
- 2.13. HERRAMIENTAS PARA SELECCIONAR ELEMENTOS
- 2.14. MODIFICANDO EL COLOR DE LAS FORMAS
- 2.15. HERRAMIENTAS DE COLOR
- 2.16. INSERTANDO UN LAPSO DE TIEMPO
- 2.17. LLAVES DE CUADROS
- 2.18. ANIMACIÓN CUADRO A CUADRO
- 2.19. INTERPOLACIÓN DE FORMA
- 2.20. CAPAS DE CEBOLLA
- 2.21. PUBLICANDO LA ANIMACIÓN PARA FLASH PLAYER
- 2.22. AJUSTES DE ACTIONSCRIPT

3. COMPONIENDO UN HTML5 ANIMADO

- 3.1. CREANDO UN PROYECTO DE HTML5
- 3.2. LA NUEVA LIBRERÍA DE PINCELES Y PINCELES DE COLOR
- 3.3. DIBUJANDO CON TRAZOS VARIADOS EN GROSOR
- 3.4. AGRUPANDO LAS CAPAS EN CARPETAS
- 3.5. CREAR Y MODIFICAR FORMAS VECTORIALES
- 3.6. APLICANDO COLORES

- 3.7. UTILIZANDO SÍMBOLOS GRÁFICOS
- 3.8. SÍMBOLOS E INSTANCIAS
- 3.9. CINEMÁTICA INVERSA
- 3.10. CAPA ARMADURA
- 3.11. ANIMANDO LAS FORMAS
- 3.12. CREANDO UN TEXTO DE MENSAJE
- 3.13. APLICANDO EFECTOS PARA EL TEXTO
- 3.14. TRABAJANDO CON CÓDIGO EN ANIMATE
- 3.15. PUBLICAR EL PROYECTO PARA HTML5

★ BENEFICIOS

- Al concluir el curso el estudiante será capaz de crear contenido dinámico e interactivo en HTML5 que podrá usar en sitios web o publicaciones digitales, reproducir en cualquier dispositivo ya sea escritorio o móvil.